| **Controle de Versões** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 29/03 | José Nunes | Versão Inicial |
| 2.0 | 17/06 | João Lago | Versão Final |

* **Objetivos deste documento**

Este Termo de Abertura do Projeto (TAP) documenta os objetivos, escopo, stakeholders e cronograma para o desenvolvimento do aplicativo de estatísticas de futebol. Este projeto visa criar uma plataforma inovadora para gerenciar torneios de futebol, criar tabelas, cadastrar times e jogadores, além de fornecer análises estatísticas detalhadas sobre o desempenho dos jogadores e equipes. O aplicativo também visa identificar talentos promissores no esporte por meio da análise de dados, enquanto promove uma experiência mais envolvente e séria na análise de torneios de futebol, tanto para eventos pequenos quanto grandes.

* **Situação atual e justificativa do projeto**

Com a crescente demanda por ferramentas de análise estatística no mundo do futebol, bem como a necessidade de gerenciamento eficiente de torneios, a criação deste aplicativo visa preencher uma lacuna existente no mercado. Além disso, a capacidade de identificar talentos promissores por meio da análise de dados oferece uma vantagem competitiva significativa para equipes e organizações esportivas.

* **Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto**

1. Desenvolver um aplicativo de estatísticas de futebol abrangente e de fácil utilização.

2. Criar uma plataforma para gerenciamento de torneios de futebol, incluindo a criação de tabelas e o cadastro de times e jogadores.

3. Fornecer análises estatísticas detalhadas sobre o desempenho dos jogadores e equipes durante os torneios.

4. Utilizar análise de dados para identificar talentos promissores no esporte.

5. Promover uma abordagem mais séria e divertida na análise de torneios de futebol.

* **Estrutura Analítica do Projeto – Fases e principais entregas**

O escopo do projeto inclui:

Desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis e web.

Funcionalidades para criação e gerenciamento de torneios de futebol.

Cadastro de times e jogadores.

Geração de tabelas e estatísticas dos jogos e desempenho dos jogadores.

Implementação de algoritmos de análise de dados para identificar talentos promissores.

Integração de recursos de entretenimento para aumentar a experiência do usuário.

* **Marcos**

| Fase ou Grupo de Processos | Marcos | Previsão |
| --- | --- | --- |
| Iniciação | Projeto Aprovado | 29/03/2024 |
| Planejamento | Plano de Gerenciamento de Projetos Aprovado | 01/04/2024 |
|  | Linhas de Base de Custos, Prazo e Escopos Salvas | 08/04/2024 |
| Execução, Monitoramento e Controle | Entrega validada | 15/04/2024 |
| Aprimoramento do código | Versão final do protótipo | 17/06/2024 |
| Encerramento | Projeto Entregue e Encerrado | 13/07/2024 |
|  | Contrato Encerrado | 13/07/2024 |
|  | Transição do Projeto para Operação concluída | 13/07/2024 |

* **Partes interessadas do projeto**

1. Equipe de Desenvolvimento do Aplicativo

2. Gerentes de Torneios de Futebol

3. Times e Jogadores

4. Entusiastas de Futebol

5. Investidores

* **Restrições**

Recursos financeiros limitados.

Prazo de entrega definido.

Necessidade de conformidade com regulamentos de proteção de dados.

* **Orçamento do Projeto**

Um orçamento preliminar foi alocado para este projeto e será refinado durante o planejamento detalhado.

| **Aprovações** | | |
| --- | --- | --- |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador(es) do Projeto | José Nunes de Sousa Neto | 29/03/2024 |
| Gerente(s) do Projeto | André Vitor Abreu Moreira, Bryan Windson Queiroz de Souza, João Guilherme Miranda Lago | 29/03/2024 |

* **Atualização do TAP (Termo de Abertura de Projeto)**

O projeto está progredindo conforme o planejado, com a equipe avançando nas implementações no sistema. As atividades estão alinhadas com o escopo definido e os objetivos estabelecidos. Continuaremos a monitorar de perto o progresso e a garantir que todas as partes interessadas estejam informadas sobre os desenvolvimentos.

* **Atualização do TAP (Termo de Abertura de Projeto) 17/06**

O projeto de Gerenciamento de Torneios de Futebol em C está na sua fase final, com o código definitivo completamente desenvolvido e testado. Todas as funcionalidades planejadas, incluindo cadastro de times, registro de partidas, cálculo de classificações e geração de relatórios, foram implementadas e verificadas quanto ao seu correto funcionamento. A equipe de desenvolvimento utilizou as melhores práticas de programação e controle de versão para garantir um código robusto, eficiente e de fácil manutenção. A fase atual envolve a documentação completa do sistema, treinamento dos usuários finais e a preparação para a entrega e implantação oficial do software no ambiente acadêmico.